



[Anna Kołodziejczyk](#) 2012-01-25 20:41

## Lublin 2.0. Wirtualny spacer po mieście już możliwy

[Lublin 2.0](#) | [wycieczka wirtualna](#) | [spacer po Lublinie](#) | [Makiety 3D](#) | [Lublin](#) |

**Interaktywna rekonstrukcja dziejów miasta jest już dostępna. Wycieczka ulicami Lublina ze smartfonem lub tabletem i GPS'em w ręce może być niezapomnianą przygodą.**



Technologia "poszerzonej rzeczywistości" pozwoliła przygotować interaktywny i multimedialny przewodnik prezentujący Lublin na przestrzeni wieków. Twórcy przewodnika proponują 6 tras prezentujących bogatą historię i kulturę miasta od XIV do XX wieku. Wśród opracowanych ścieżek znalazły się szlaki: zabytki Lublina, żydowski Lublin, Lublin od Unii Lubelskiej do Unii Europejskiej, szlak architektury przemysłowej i szlak trasą spaceru "Poematu o mieście Lublinie" Józefa Czechowicza oraz szlak modeli 3d.

Przewodnik i materiały dla zwiedzających opracował zespół Ośrodka Brama Grodzka - Teatr NN, w projekcie "Lublin 2.0 - interaktywna rekonstrukcja dziejów miasta". Powstały 4 trójwymiarowe makiety miasta. Każda pozwala zwizualizować Lublin w jednej z epok: latach 60. XIV wieku, schyłku XVI wieku, połowy XVIII stulecia i latach 30. XX w.



Z makietami powiązane są modele 3D poszczególnych budynków oraz wizualizacje odkryć archeologicznych. Całość uzupełniają informacje pochodzące z serwisów ośrodka: Leksykon i Biblioteka Multimedialna Teatru NN.

Aby bezpłatnie korzystać z przewodnika trzeba [ściągnąć aplikację Layer](#). Aplikację można uruchomić na wybranych urządzeniach działających pod kontrolą systemów operacyjnych takich jak: Android, iOS, Symbian,



Black BerryOS.

Przewodnik dostępny jest pod adresem: [www.przewodniki.teatrnn.pl](http://www.przewodniki.teatrnn.pl)

Projekt jest finansowany ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego.