

Lublin 2.0 - Interaktywna rekonstrukcja dziejów miasta

2012-01-19 13-32

Adres tego artykułu: <http://lublin.com.pl/artykuly/pokaz/20614/text>

Artykuł pochodzi z Dziennika Internetowego lublin.com.pl. Wszelkie prawa zastrzeżone. Wykorzystywanie i rozpowszechnianie bez zgody redakcji zabronione.



Projekt "Lublin 2.0 - Interaktywna rekonstrukcja dziejów miasta" miał na celu stworzenie m. in. czterech wirtualnych makiet Lublina, obrazujących jego rozwój terytorialny i architekturę w wiekach: XIV, XVI, XVIII oraz w latach 30-tych XX wieku. Projekt jest realizowany w ramach szerszego programu Ośrodka, związanego z przygotowaniem do obchodów 700. rocznicy lokacji Lublina na prawie magdeburskim.

W programie spotkania:

- podsumowanie projektu "Lublin 2.0 - Interaktywna rekonstrukcja dziejów miasta",
- prezentacja 4 wirtualnych makiet Lublina (XIV wiek, XVI wiek, XVIII wiek oraz z lat 30-tych XX wieku),
- prezentacja wirtualnych artefaktów archeologicznych,
- prezentacja przewodników po Lublinie z wykorzystaniem poszerzonej rzeczywistości.

Prezentacja odbędzie się w sali czarnej w Ośrodku "Brama Grodzka - Teatr NN", ul. Grodzka 21 w dniu 24 stycznia (wtorek) 2012 roku o godzinie 17:00.

Projekt jest finansowany ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego.

źródło: Infromacja Prasowa