



## Lublin 2.0: Wirtualne makiety i interaktywna rekonstrukcja dziejów miasta

Dodane 2012-01-24 15.00 , komentarzy 0

Kategorie: [Wiadomości](#) , [Kultura](#) Miejsce: [Lublin](#), Tagi: [wirtualne makiety lublina w teatrze nn](#), [lublin 2.0](#), [interaktywna rekonstrukcja dziejów lublina](#), [brama grodzka teatr nn lublin](#),

**W Ośrodku „Brama Grodzka – teatr NN” powstały cztery wirtualne makiety Lublina, obrazujące jego rozwój w dawnych wiekach. We wtorek o godz. 17 będzie można wziąć udział w spotkaniu wieńczącym projekt „Lublin 2.0. Interaktywna rekonstrukcja dziejów miasta”.**

### Przewodnik po 5 trasach

Udostępniony też zostanie bezpłatny przewodnik 5 tras umożliwiających zwiedzanie miasta. Można z nich korzystać np. spacerując ze smartfonem lub tabletem. Wszystko jest dostępne na [www.przewodniki.teatrnn.pl](http://www.przewodniki.teatrnn.pl).



Wirtualne makiety miasta w Teatrze NN

Autor: Lublin 2.0. Interaktywna rekonstrukcja dziejów miasta

[Udostępnij artykuł na Facebooku](#)

**Spotkanie to nie tylko prezentacja projektu, ale też okazja do dyskusji i uwag.**

– Mamy świadomość, że będzie to prezentacja krótka oraz, że mogliśmy gdzieś popełnić jakiś błąd, dlatego czekamy na uwagi ze strony osób przybyłych oraz tych, którzy wirtualne makiety będą oglądać – wyjaśnia Joanna Zętar z teatru NN.

W Ośrodku „Brama Grodzka – teatr NN” powstały cztery wirtualne makiety Lublina, obrazujące jego rozwój terytorialny i architekturę w dawnych wiekach.

Pierwsza wizualizacja dotyczy Lublina z XIV wieku, kolejna pokazuje miasto XVI-wieczne w jego złotym okresie, odbudowane w stylu Renesansu Lubelskiego po wielkim pożarze z 1575 roku.

Trzecia makieta to Lublin z połowy XVIII wieku (na zdjęciu), zrujnowany i wyludniony po najazdach Kozaków i Szwedów, po licznych pożarach.

– Wreszcie pokazujemy na czwartej makiecie miasto z lat 30. ubiegłego wieku – dodaje Zętar. – To czas intensywnego rozwoju. Głównym źródłem, na którym oparto rekonstrukcję są zdjęcia z tego okresu, przedstawiające miasto z lotu ptaka, i plan z 1928 roku.

**Jednocześnie do każdej z makiet przygotowano dodatkowe wizualizacje pojedynczych obiektów 3D.**

Są to ważne, nieistniejące już obiekty architektoniczne Lublina (np. kościół farny, wielka synagoga, mury obronne), a także artefakty pochodzące z wykopalisk archeologicznych.

### Czytaj także:

- [Teatr NN: Wirtualna mapa przedwojennego Lublina w 3D](#)