

## Lublin 2.0 - interaktywna rekonstrukcja dziejów miasta

2012-01-19 18:13:52



**We wtorek 24 stycznia zaprezentowana zostanie wirtualna makietka Lublina. Zapis ma pokazywać to jak zmieniało się miasto na przestrzeni dziejów. Prezentacja odbędzie się w Ośrodku Brama Grodzka Teatr NN w Lublinie. Początek o godz. 17.00**

Projekt **"Lublin 2.0 - Interaktywna rekonstrukcja dziejów miasta"** miał na celu stworzenie m. in. czterech wirtualnych makiet Lublina, obrazujących jego rozwój terytorialny i architekturę w wiekach: XIV, XVI, XVIII oraz w latach 30-tych XX wieku. Projekt jest realizowany w ramach szerszego programu Ośrodka, związanego z przygotowaniem do

obchodów 700. rocznicy lokacji Lublina na prawie magdeburskim.

W programie spotkania:

- podsumowanie projektu "Lublin 2.0 - Interaktywna rekonstrukcja dziejów miasta",
- prezentacja 4 wirtualnych makiet Lublina (XIV wiek, XVI wiek, XVIII wiek oraz z lat 30-tych XX wieku),
- prezentacja wirtualnych artefaktów archeologicznych,
- prezentacja przewodników po Lublinie z wykorzystaniem poszerzonej rzeczywistości.

Projekt jest finansowany ze środków Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego.