





WESOLY KOZIOLEK

*Zasady gry:
Pomóżcie malemu koziołkowi znaleźć mamę, która czeka na niego przy Branie Krakowskiej.
Przygotujcie pionki i kostkę do gry. Ustawcie pionki na polu START. Ta osoba, która wyrzuci najwyższą wartość na kostce, rozpoczyna grę.*

-  Spotkałeś Michała Archanioła. Dostajesz dodatkowy rzut.
-  Stanąłeś na kamieniu nieszczęścia. Cofasz się o jedno pole.
-  Znalazłeś wejście do Lubelskiej Trasy Podziemnej. Przeskakujesz trzy pola do przodu.
-  Uczestniczysz w sądzie diabelskim. Tracisz jedną kolejkę.

Grafika: Anna Dubis
Opracowanie gry:
Anna Dubis
Monika Krzykała