

Zagraли o puchar Odkrywcy legend

Ilona Leć

i.lec@kurierlubelski.pl

W piątek przestrzeń Starego Miasta zamieniła się w arenę gier. W ciągu dwóch godzin kilkudziesięciu uczniów szkół podstawowych wzięło udział w turnieju o puchar „Odkrywcy legend Lubelszczyzny”. Zabawa była punktem kulminacyjnym drugiego dnia festiwalu „Anioły i diabły – Zaczarowany Lublin”.

– Dzieci mogły wziąć udział w czterech rozgrywkach. Następnie zwycięzcy walczyli o puchar. Każda ze szkół wytypowała swoich uczniów, którzy następnie grali na wielkim, pokazowym egzemplarzu gry rozłożonym na chodniku. Zabawy, śmiechu i niemałego zamieszania było mnóstwo – mówi Monika Krzykała z Teatru NN.

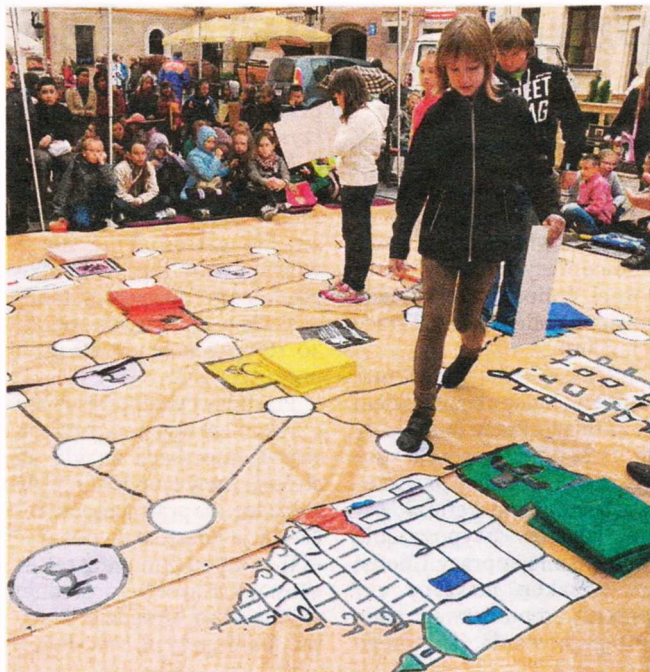
Organizatorzy przygotowali też grę miejską, do której przystą-

pili uczestnicy warsztatów edukacyjno-artystycznych, m.in. uczniowie SP nr 50130 oraz podopieczni warsztatów terapii zajęciowej z Poniatowej. Młodzi ludzie spacerując po mieście, mogli spotkać Leszka Czarnego, Czarta, który zabrał ich podstępnie do podziemi oraz Złotniczanek, która rozdawała złote monety w zamian za ugryzienie jabłka, zawieszzonego na kiju.

Wszyscy goście festiwalu otrzymywali pamiątkowe gry planszowe dotyczące legend.

ROZDAJEMY PLANSZÓWKI

Mamy dla Was trzy gry planszowe „Legendy Lubelskie”. Dzwońcie w poniedziałek, 17 września, o godz. 10, tel. 81 44 62 800.



Dzieci mogły zagrać w planszówkę rozłożoną na chodniku

FOT. JACEK BARCZ