

Regulamin gry miejskiej "Wgraj się w Miasto Poezji"

§ 1. Organizator i partnerzy Gry.

1. Organizatorem gry miejskiej "Wgraj się w Miasto Poezji" (zwanej dalej Grą), realizowanej na terenie miasta Lublin jest Ośrodek „Brama Grodzka-Teatr NN” oraz Fundacja „5Medium” (zwana dalej Organizatorem).
2. Partnerami Gry są:
 - a) Ministerstwo Kultury i Dziedzictwa Narodowego
 - b) Zespół Szkół im. Ziemi Lubelskiej w Niemcach
3. Działanie realizowane w ramach projektu Festiwal „Miasto Poezji” dofinansowanego ze środków Ministerstwa Kultury i Dziedzictwa Narodowego.
4. Koordynatorem Gry jest Fundacja „5Medium”, zwana w dalszej części Koordynatorem Gry.

§ 2. Uczestnicy Gry

1. Gra kierowana jest do osób w wieku 13-18 lat. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w grze muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze.
2. Uczestnik gry powinien być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
3. Organizatorzy nie zapewniają opieki medycznej uczestnikom.
4. Gra odbywa się w przestrzeni publicznej, dlatego też każdy z uczestników zobowiązani są do zachowania szczególnej ostrożności oraz dużej kultury osobistej.
5. Poprzez zgłoszenie swojego udziału w Grze Uczestnik wyraża zgodę na:
 - a) wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w Regulaminie Gry;
 - b) przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych Uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883);
 - c) opublikowanie wizerunku uczestników w mediach oraz stronie internetowej Organizatorów.

§ 3. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w środę, 29 maja 2013 r. w Lublinie w godz. 11.00- 14:00.
2. Uczestnikami Gry są 3-osobowe drużyny, ogółem 99 osób. Każda drużyna wyznacza kapitana grupy, który jest odpowiedzialny za drużynę przed Koordynatorem Gry.
3. Warunkiem udziału w Grze jest posiadanie przez drużynę Karty Gry.
4. Warunkiem otrzymania Karty Gry jest wcześniejsza rejestracja elektroniczna 3-osobowych drużyn za pomocą formularza udostępnionego na stronie Festiwalu „Miasto Poezji” (www.miastopoezji.pl).
5. Rejestracja trwa od 12 do 19 maja 2013 r. lub do wyczerpania miejsc.
6. Karty Gry będą wydawane w dniu Gry, 29 maja 2013 r. od godziny 11.00 tylko zarejestrowanym drużynom.
7. Gra rozpoczyna się w Bramie Grodzkiej na Starym Mieście w Lublinie.
8. Oficjalne zakończenie Gry nastąpi o godzinie 14:00 w Ośrodku „Brama Grodzka-Teatr NN”, ul. Grodzka 21 (Sala Czarna).
9. Gra obejmuje 11 punktów w przestrzeni miejskiej Lublina, dalej nazywanych Punktami Gry.
10. Kolejność odwiedzania Punktów Gry oraz realizacji przygotowanych w Punktach Gry zadań jest dowolna.

11. Po przybyciu do Punktu Gry, drużyna otrzyma od osoby obsługującej Punkt Gry, zwanej dalej „Aktorem Gry” zadanie do wykonania.
12. Po rozwiązaniu zadania „Aktor Gry” zaznacza na Karcie Gry ilość punktów jaką otrzymała drużyna za wykonanie zadania. Gdy zadanie nie zostanie rozwiązane prawidłowo drużyna nie otrzyma punktów.
13. Próba jakiegokolwiek wpłynięcia na decyzję „Aktora Gry” dotyczącą oceny rozwiązania zadania lub ponownego podejścia do zadania lub negocjowania innych kwestii nie przewidzianych w Regulaminie Gry, będzie stanowiła podstawę do dyskwalifikacji drużyny przez Organizatorów.
15. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi 29 maja 2013 r. nie później niż o godz. 14.30 w Ośrodku „Brama Grodzka-Teatr NN”, ul. Grodzka 21.

§ 4. Postanowienia końcowe

1. Regulamin Gry znajduje się do wglądu na stronie: www.miastopoezji.pl
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie.
4. Trudności czy wątpliwości dotyczące przebiegu gry, kapitanowie drużyn zobowiązani są zgłaszać Koordynatorowi Gry.
5. Numery kontaktowe do Koordynatora Gry kapitanowie drużyn otrzymają wraz z Kartą Gry w dniu rozpoczęcia Gry.